-Kotter totdat we beginnen te spreken

-Inleiding

Goeiemiddag beste mensen van de jury. Wij zijn maico paulussen en matthias verhoeven.  
En vandaag komen wij de kotter app presenteren aan jullie.

Kotter is een app waarmee je kwalitatieve koten kan vinden in Antwerpen, het concept gaan we zodra uitleggen, maar eerst gaan we de presentatie inleiden aan de hand van onze promo-film.

-Promofilm

We hopen dat de promofilm al wat meer duidelijkheid heeft geschept over Kotter.

Dus wat is Kotter nu juist? Kotter is een app waarmee studenten en ouders van studenten op een leuke manier het ideale kot voor zichzelf of voor hun zoon/dochter kunnen vinden.   
Bij kotter ben je zeer snel ‘up and running’. Zo moet je maar enkele gegevens invullen en dan kan je direct onze databank met koten doorlopen.

De app heeft een eenvoudige werking. Gebruikers kunnen koten liken of disliken.   
De gebruikers kunnen ook specifieker zoeken door een heleboel ingebouwde filters.   
Een koteigenaar contacteren is ook eenvoudig en is ingebouwd in de app.

-Concept

Maar wat maakt onze app nu juist uniek?

Kotter lost een groot probleem op bij studenten en ouders die een kot zoeken.

Wat Kotter vooral uniek maakt is het concept van de totale prijs waarbij geen extra kosten komen op het einde van de maand. Antwerpse studenten en hun ouders gaven immers aan dat de ‘extra kosten’ één van de onaangenaamste dingen zijn in de zoektocht naar een kot[[1]](#footnote-1). Sommige verhuurders kiezen ervoor deze kosten uit de advertenties weg te laten, wat de kandidaat-huurder een vertekend beeld geeft over het totaalpakket van de maandelijkse lasten. Andere koteigenaars kiezen er dan weer wel voor om de totale prijs met kosten inbegrepen weer te geven. Dit heeft op zijn beurt dan weer het gevolg dat het vergelijken van koten, en meer bepaald de huurprijzen ervan, alsmaar moeilijker wordt. Hier heeft Kotter op ingespeeld. Ofwel toont de Kotter-app de vaste totale prijs van een kot, ofwel verschijnt er een schatting van de totale prijs. Dit laatste kan gebeuren indien de extra kosten variëren van het gebruik van de huurder in kwestie. Op die manier weet een kandidaat-huurder hoeveel een kot in totaal gaat kosten. Dit voorkomt ook dat een kotbaas een kot kan adverteren voor €450 en dat er dan nog eens €150 maandelijkse kosten bijkomen.

Wat kotter ook uniek maakt is dat we een dedicated app hebben om koten te vinden in Antwerpen, er was voordien nog niet zo’n app.  
Ook doen we aan kwalitetiscontrole door elke toegevoegd kot eerste te reviewen vooraleer dit in de app beschikbaar is.   
We bieden ook een leuke gebruikservaring door het swipe principe, je kan koten namelijk swipen naar links of naar rechts om te liken of disliken.

Kotter heeft ook een website kotterapp.be  
Via deze website kan men informatie over de app bekijken, vindt men de links naar de app store en google play store.   
Maar de website dient ook voor geïnteresseerde koteigenaars. Via de website kunne zij ons contacteren indien ze interesse hebben om hun koten in onze app te laten verschijnen.

Als wj een contactaanvraag binnen krijgen gaan wij het bedrijf bekijken en zien of het in het Kotter plaatje past, de financiele kant wordt ook geregeld. Uiteindelijk geven wij dan inloggegevens waarmee ze kunnen inloggen op het koteigenaar paneel en hun koten toevoegen.  
Hier volgt nog meer info over tijdens de demo.

-Werkmethode

De eerste twee maanden hadden we nog stage, toch hebben we zoveel mogelijk voorbereidend werk gedaan tijdens die 12 weken.

--Maart

Het idee om een app te maken hadden we rond begin Maart.

Toen zijn we ook beginnen brainstormen over hoe de app zou werken, welke functionaliteiten er zouden inzitten etc. Ook hebben we bij vrienden en familie rondgehoort over wat volgens in de perfecte kot app zou moeten zitten.

Er is ook contact gemaakt met een kotbedrijf

De feedbackmomenten op school waren ook zeker nuttig, en we hebben het advies van de docenten opgevolgd

Het laravel project werd ook opgezet, en het experimenteren met ionic begon.

--April

In April hadden we eindelijk –na veel frustratie- een naam gevonden waar we ons goed bij voelden.

De verschillende wireframes en een basisdesign werden hier ook allemaal ontwikkeld

De basisfunctionaliteiten van de app zijn hier ook gedevelopped zoals..

Elke week werden ook koten bezocht om foto’s te verzamelen

--Mei

Onze stages waren afgelopen, nu konden we ons echt volledig gaan focussen op Kotter.

De server, domeinnaam en developer licences voor apple en android werden aangekocht

De designs werden geïmplementeerd, zowel in de website als in de applicatie

We hebben de applicatie helemaal beginnen uit te bouwen met verschillende functionaliteiten zoals google maps, favoriete koten, swipe cards, inloggen en uitloggen,..

De eerste usability tests vonden ook plaats bij telkens 5 verschillende proefpersonen

--Juni

Tegen juni was de grootste funcctionaliteit van de app en website klaar, het design begon er ook al deftig uit te zien, MAAR  
zoals iedere developer weet duiken er constant frustrerende en soms zeer lastige bugs op, die niet altijd even snel kunnen woren opgelost.  
Ook aan de hand van de vele feedback die we kregen hebben we nog veel liggen sleutelen.

De laatste beelden voor de promofilm, zowel de timelapses als de verscihllende scènes werden gefilmd en gemonteerd.

Er werd een 2de usability test gedaan waaruit we weer interessante feedback kregen.

Er werd opnieuw contact opgenomen met het kotbedrijf, om nu echte data in onze app te steken.

En last-but-not-least konden we eindelijk de app publiceren in de app store en de google play store.

--Werkverderling

De werkverdeling duurde niet omdat we allebei onze specialiteiten hebben.

Maico heeft zich vooral beziggehouden met de back-end en de database opstellen.  
Aangezien gezien Maico ook Android gebruikt heeft hij de Android builds voor zich genomen.

Ik heb mij vooral beziggehouden met de front-end en al het nodige materiaal waaronder foto’s, filmmateriaa, montage.  
De iOS builds heb ik gedaan omdat ik altijd al met iOS heb gewerkt.

--Gebruikte Technologieën

Voor de websites hebben we ontwikkeld in het Laravel MVC framework.  
We hebben gekozen met Laravel omdat we hier al eerdere mee hadden gewerkt en we waren er daarom mee vertrouwd. Hier hebben we ook verschillende packages gebruikt onder andere....

Voor de applicatie hebben we met ionic gewerkt.  
Dit was voor ons onbekend terrein, dit zorgde voor een extra grote uitdaging.  
Ionic bestaat uit cordova: dit maakt native features toegankelijk in javascript, angularjs: dit is een mvw framework, en het ionic framework: dit is een blibliotheehk van css, js en html componenten, je kan het vergelijken met een soort bootstrap/foundations

--Demo

---App:Matthias Verhoeven

Stel: ik ben een student op zoek naar een kot en ik heb de juist geopend.

>ik open de app  
>ik registreer mijzelf, dit kan ook via facebook  
>ik hoef maar 2 gegevens in te vullen: mijn toekomstige school/campus en een maximum maandbudget

>Nadat ik deze gegevens heb ingevuld krijg ik onmiddelijk koten voorgeschoteld.  
Ik kan foto’s bekijken van het kot, de afstand tot mijn gekozen campus, de kostprijs en de oppervlakte in vierkante meter  
>Een kot liken of disliken kan ik doen door te swipen, maar ook door op de like/dislike knoppen te duwen

>Extra informatie kan ik eenvoudig terugvinden onder het info icoontje waaronder een kaart, beschrijving, opties, en contactgegevens van de koteigenaar. Ik kan de contacteigenaar rechstreeks bellen of mailen vanuit de app.

>Koten die ik geliked heb kan ik eenvoudig terugvinden in mijn favorieten

>Indien ik graag enkel koten tezien krijg met bijvoorbeeld een individuele badkamer of een individuele keuken kan ik dit eenvoudig aanpassen in de instellingen.  
Indien ik dat wil kan ik mijn email aanpassen, school/campus aanpassen.  
Van kotgegevens kan ik de prijs, minimum oppverlakte, afstand tot campus, start en eindddatum, en opties kiezen.   
>Ook kan ik hier alle koten resetten indien ik dat wens, dat wilt zeggen dat ik terug de volledige pool koten te zien krijg, en dat mijn favorieten ook gewist worden.

>Ik kan ook altijd uitloggen als bv iemand anders zijn favoriete koten aan mij wilt zien op mijn toestel.

---Web:Maico Paulussen

--Conclusie

Technologie

De app ontwikkelen was zeker een leuk proces. We hadden allebei geen ervaring met het ionic framework whatsoever, en dat maakte de uitdaging net zoveel interessanter.   
Het ionic framework heeft nog veel te bieden dat we nog niet ontdekt hebben, maar door dit project hebben we al heel wat ervaring kunnen opdoen en hebben we ons werkterrein een pak kunnen uitbreiden. We weten nu alletwee dat dit hét framework is om cross-device apps mee te ontwikkelen door middel van technologieën waar we ons helemaal in thuis voelen.

Time management

Doordat we de paasvakantie hadden overgeslagen tijdens de stage, hebben we twee extra weken tijd gehad om aan dit eindwerk te werken. Die twee weken zijn zeker ten goede gekomen, en dit heeft er ook voor gezorgd dat we alles op tijd hebben kunnen afkrijgen. Uiteraard zijn er een heleboel dingen die we onder –of overschat hadden, maar al bij al viel dit wel mee.

Samenwerking

In het verleden hebben we al vaak samengewerkt, hierdoor zijn we zeer goed op elkaar afgestemd, en was de taakverdeling zeer eenvoudig gebeurd. Veel samenkomen en bespreken heeft ervoor gezorgd dat we allebei 100% achter alle beslissingen binnen onze app staan.

Toekomst

Alhoewel de app ‘af’ zou kunnen beschouwd worden, stopt het hier echter niet voor ons. Er staan nog een heleboel dingen te wachten. In de nabije toekomst gaan we namelijk:

- De samenwerking met huidig bedrijf uitbreiden  
- Contact zoeken met meerdere andere kotbedrijven  
- Kotter uitvoerig beginnen te promoten via social media  
- ...

1. Dit is gebleken uit een (informele) rondvraag naar ergernissen van door ons gekende Antwerpse studenten bij hun zoektocht naar een kot. [↑](#footnote-ref-1)